PNG Setting:(PNG设定)

Raw:保持原样，直接提取

System Decoder:加载插件，适用于Raw提取后依然是乱码的情况（比如），但是目前不是100%稳定。(eg: 恋がさくころ桜どき)

PSB Package:(PSB二进制封包)

Raw:保持原样，直接提取

Decompile Script:反编译Psb中的脚本段（如果有）

Unpack Image:解包PSB中的图片(如果有)

Unpack Animation:基本同上

Dump Text:仅提取可能需要翻译的文本

Full Unpack:以上全部

Text Decryption:(解析文本加密)

Raw:直接提取

Text:尝试进行标准解密

TLG Image:(解析TLG图片)

Raw:直接提取

Build-in Decoder:使用内置解码器，保持为32bit的bmp格式

System: 最通用的方式，但是不是100%稳定，能直接保存为png

PNG:使用内置解码器，保持为png格式

Pack Setting:(打包设定)

Folder:需要打包目录，如果其中有子目录，将不会打包。

PS：有很多人问我为啥子目录将不会打包，那是因为子目录对做补丁是无用的，如果是自己开发krkr游戏还用得着我这个工具么=。=

Ori Pack:选择一个目标游戏原始的封包，KrkrExtract在一般情况下会自动为你填写一个。

Out Pack:输入封包名字。（请勿覆盖原始封包）

Process:(进度)

Open Debugger:可以查看一些详细的信息。

--By X’moe